NSPS online trainingswedstrijd.

Vele van jullie hebben enthousiast gereageerd op onze vraag of jullie het leuk vinden als we een online trainingswedstrijd organiseren. Wij zijn enthousiast bezig gegaan met de uitwerking. Bij deze willen wij jullie uitnodigen om mee te doen aan de online trainingswedstrijd.

We willen wel graag benadrukken dat het gaat om een trainingswedstrijd, hierdoor wordt er geen officiële uitslag geregistreerd (de behaalde winstpunten tellen niet mee). Je krijgt als deelnemer wel feedback terug om mee aan de slag te gaan en zo te zien waar je staat na deze lange break. En hopen wij je dan ook graag terug te zien op de wedstrijddagen.

**Als eerst de algemene spelregels:**

* Je neemt deel met een shetland pony
* Je mag 2 video’s per combinatie per rubriek in sturen (dit mag in verschillende klasse). Per pony mogen er 2 video’s per week ingestuurd worden.
* Je kan deelnemen tot 30 mei
* Je video stuur je in door de youtube link te mailen naar wedstrijd.nsps@gmail.com. Vermeld in de mail ook je naam, de naam van je pony, waar nodig je leeftijd, welke rubriek en welke klasse je in stuurt.
* Wij proberen de feedback binnen 10 dagen terug te sturen.
* Veiligheid staat voorop dus neem geen onnodige risico’s. Net als op de wedstrijddagen draagt de jeugd altijd een cap.
* De wedstrijd reglementen zijn van toepassing.
* De commissie is niet aansprakelijk.

*Hoe maak je een goede video*

* Zorg er voor dat je video begint met een briefje waarop de rubriek, de klasse, de naam van de deelnemer, de naam van de shetland pony en de bakafmeting staat. En waar nodig ook de leeftijd van de deelnemer.
* Zorg er voor dat de video in zijn geheel wordt opgenomen, er mag niet geknipt of geplakt worden in de video. Zet de video ook niet op pauze tijdens het filmen.
* De video bevat het origineel geluid
* Er wordt gefilmd achter C. Liefst 3 meter achter de C zodat je de combinatie ook zichtbaar hebt als deze langs de korte zijde bij C komt.
* Zorg er tijdens het filmen voor dat de ruiter en de shetland pony continue in het middelste vakje van het raster zijn. Dus als je filmt volg je de shetland pony en beweeg je mee in de richting van de shetland pony. Let daarbij op dat de benen van de shetland pony te zien zijn.
* Er mag niet ingezoomd worden tijdens het filmen tenzij anders bij de rubriek wordt aangegeven.
* Zorg er voor dat er voldoende licht aanwezig is. Zet je telefoon op maximale lichtsterkte, dat is het prettigst filmen
* Zet je telefoon in vluchtmodus dan wordt je niet gestoord tijdens het filmen
* Houd de camera horizontaal (liggend) en zorg dat het automatisch draaien van je telefoon uit staat.
* De video load je up bij youtube. Hierdoor krijg je een link die je kan op sturen.

**Rubrieken en extra uitleg per rubriek**

***Dressuur Lange teugel***

* De bakmaat is 20x40. Er mag niet ingezoomd worden.
* Er kan in alle klasse gestart worden, voor de proeven zie <https://shetlandponystamboek.nl/sport-en-recreatie/lange-teugel/>

***Dressuur onder het zadel***

* De bakmaat is 20x40. Er mag niet ingezoomd worden.
* Er kan in de volgende klasse gestart worden
	+ Klasse zonder galop (oude proef 2)
	+ Klasse B proef 3
	+ Klasse L1 proef 7
	+ Klasse L2 proef 11
	+ Klasse M1 proef 15
	+ Klasse M2 proef 19

***Bixie onder het zadel rubrieken***

* De bakmaat is 20x40. Er mag niet ingezoomd worden
* Proef AA mag zowel begeleid (lead rein) worden als los gereden worden. Kinderen tot en met 6 jaar moeten begeleid worden.
* De maximale leeftijd van de ruiter/amazone is 13 jaar.
* Er kan in de volgende klasse gestart worden:
	+ Klasse AA proef bixie 2
	+ Klasse A proef bixie 4

***Caprilli proef***

* De bakmaat is 20x40. Er mag niet ingezoomd worden. Vooraf moet de hoogte van de sprongen gefilmd worden.
* Tijdens deze proef moet een volwassen aanwezig zijn. Deze moet gefilmd worden.
* De VA1 mag begeleid worden.
* De minimale leeftijd van de ruiter/amazone is 7 jaar.
* Kruisjes worden zonder draf balk opgebouwd.
* De hoogte van de hindernissen is voor de VA1 20 cm en voor de VA2 30 cm
* Er kan in de volgende klasse worden gereden
	+ Klasse VA1 <http://prcpapendrecht.com/wp-content/uploads/2016/03/Vaardigheid_1-April_2014.pdf>
	+ Klasse VA2 <http://prcpapendrecht.com/wp-content/uploads/2016/03/Vaardigheid_2-April_2014.pdf>

***Dressuur mennen***

* Het dragen van een cap is verplicht.
* De bakmaat voor de klasse b en l is 20x40, er mag niet ingezoomd worden. Voor M, Z, ZZ is de balmaat 20x60 of 30X60, hierbij moet er worden gezoomd als de combinatie over de B-E lijn komt. Hierbij moeten de hoeken bij A zichtbaar blijven. Let er op dat je geleidelijk in en uitzoomt.
* Vermeld aan het begin van de proef de bak grote.
* Er kan in de volgende klasse worden gereden
	+ Klasse B proef 55
	+ Klasse l proef 57
	+ Klasse M proef 59 (enkelspan) of proef 61 (meerspan)
	+ Klasse Z proef 63 (enkelspan) of proef 65 (tweespan)
	+ Klasse ZZ proef 67 (enkelspan) of proef 69 (tweespan)

***Bixie mennen***

* De bakmaat is 20x40. Er mag niet ingezoomd worden.
* De proef moet begeleid worden door een volwassen op de bok. De begeleider moet een cap dragen.
* De minimale leeftijd van de menner is 7 jaar
* De maximale leeftijd van de menner is 16 jaar
* Er kan in de volgende klasse worden gereden
	+ Klasse AA proef bixie 8
	+ Klasse A proef bixie 10
	+ Klasse B proef bixie 12

***Agility***

* Veiligheid en de welzijn van de pony staat voorop. Je krijgt geen punten als de oefening niet goed wordt uitgevoerd.
* Plaats 8 van de 12 hindernissen in de wei of bak (afgesloten ruimte). Film alle hindernissen voordat je start.
* De hindernissen moeten minimaal 5 meter uit elkaar liggen
* Je krijgt anderhalve minuut de tijd om zoveel mogelijk hindernissen te nemen. Je mag niet de zelfde hindernis achter elkaar nemen. Je hoeft niet alle hindernissen te nemen. (De lead rein klasse en klasse t/m 12 jaar gaan niet op tijd)
* Kinderen t/m 16 jaar mogen niet galopperen aan de hand. Gaat de pony in galop dan moet er een volte van 5 meter gelopen worden. Bij de sprong mag de pony 4 galopsprongen maken.
* Bij kinderen t/m 16 jaar moet een volwassen aanwezig zijn. Deze moet gefilmd worden, deze mag wel het filmpje maken. Dit moet dan aangegeven worden.
* Zorg dat de uitvoering van de hindernis goed in beeld komt tijden het filmen. Kijk zelf wat een handige plek is om te filmen.
* Gebruik van een aanjager of zweep of sporen zijn niet toegestaan. Een zweep om aanwijzingen te geven is alleen toegestaan in de klasse lange teugel.
* Voor iedere hindernis die goed genomen is krijg je een punt. Bij sommige hindernissen kan je een bonuspunt verdienen.
* Je kan in de volgende klasse deelnemen:
	+ Klasse aan de hand op tijd vanaf 12 jaar
	+ Klasse aan de hand niet op tijd (probeer 8 hindernissen (6 verschillende) goed te nemen. per hindernis krijg je 3 pogingen)
	+ Klasse onder het zadel
	+ Klasse lead rein t/m 12 jaar (deze gaat niet op tijd probeer 8 (minimaal 5 verschillende) hindernissen goed te nemen)
	+ Klasse aan de lange teugel op tijd vanaf 12 jaar
	+ Klasse aan de lange teugel niet op tijd (probeer 8 hindernissen (6 verschillende) goed te nemen. per hindernis krijg je 3 pogingen)

*De hindernissen*

1. Zeiltje op de grond: minimaal 1 meter breed. Er mag hier alleen over heen gestapt worden.
2. L lopen: zet met balkjes of pionnen een L neer, maximale breedte is 1meter. Aan de hand: laat de pony hier achteruit door de L heen lopen. De pony mag de balkjes niet aan raken. Onder het zadel/lange teugel loop de L voorwaarts heen en weer om goed door de hindernis te komen. Bonuspunt als je de L achteruit kan lopen.
3. Hoepel: leg 2 hoepels (mag ook gemaakt worden met touw) op de grond en zorg dat de voorbenen in de ene hoepel staan en de achterbenen in de andere hoepel en blijf 4 seconden staan.
4. Sprong: maak op een veilige manier een hindernis van 30 cm, voor de lead rein een hindernis van 20 cm
5. Voetbal: neem een grote voetbal (yoga/pony bal) en laat de pony deze 2 meter verplaatsen. Tip gebruik pionnen/emmers om 2 goals te maken, zodat het duidelijk is dat de bal van a naar b geplaatst wordt.
6. Waslijn: maak op een creatieve manier een waslijn van vlaggen/was van 1,5 meter met een doorgang van 80 cm en laat de shetland pony daar tussen door lopen. Tip gebruik 4 prikpaaltjes met gekleurde vlaggen lijn.
7. Balkjes draven: gebruik minimaal 4 balken. Lead rein mag stappen
8. Slalom: maak een slalom met minimaal 6 pionnen/emmers/staanders
9. Aardappel/bal op lepel: verplaats een aardappel/bal op een lepel over 3 meter. De bal/aardappel mag niet worden vast gehouden
10. Poortje: maak een poortje van een touw. Doe deze open, loop er door heen en doe de poort dicht. Bonuspunt als je de poort vasthoud.
11. Rondje draaien in een vierkant: maak een vierkant van een meter/anderhalve meter. Laat de pony een volte stappen zonder dat deze uit het vierkant gaat of dat de achterbenen of voorbenen op hun plek blijven staan.
12. Hinkelen/zaklopen/skippyballen: Hinkel/zakloop/skippy 5 meter naast je pony. Bonuspunten voor zaklopen en skippy. Tip: zet 5 meter uit tussen 2 pionnen/emmers. Lead rein mag de ruiter/amazone zonder de pony de afstand overbruggen. Bij kinderen t/m 12 jaar moet een begeleider met de pony mee lopen als er wordt gekozen voor de zak lopen of de skippybal. Bij overige deelnemers mag dit, maar is het niet verplicht.